

**C# TEST SIMULAZIONE POLIMORPH 2023**

## VERIFICA STRUTTURATA DISCIPLINARE

Si consideri la seguente dichiarazione:

<pre>public class Auto {     int autonomia;     public Auto(int px)     {         this.autonomia = px;     }     public int Carica()     {         return (++autonomia);     }     public virtual int Usa()     {         return (--autonomia);     } }</pre>	<pre>public class Furgone     : Auto {     public Furgone(int px)         : base(px)     {     }     public int Carica()     {         base.Carica();         return base.Carica();     }     public override int Usa()     {         base.Usa();         return base.Usa();     } }</pre>	<pre>public class Camion     : Furgone {     public Camion (int px)         : base(px)     {     }     public int Carica()     {         base.Carica();         return base.Carica();     }     public override int Usa()     {         base.Usa();         return base.Usa();     } }</pre>
---	--	--

e si risponda alle seguenti domande (se solleva un errore scrivere ERRORE):

1. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Furgone mx = new Furgone(5); int rix = mx.Carica();</pre>	
2. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Furgone mx = new Camion(5); int rix = mx.Carica();</pre>	
3. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Camion mx = new Camion(5); int rix = mx.Carica();</pre>	
4. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Camion mx = new Furgone(5); int rix = mx.Carica();</pre>	
5. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Furgone mx = new Furgone(5); int rix = mx.Usa();</pre>	
6. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Furgone mx = new Camion(5); int rix = mx.Usa();</pre>	
7. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Camion mx = new Camion(5); int rix = mx.Usa();</pre>	
8. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Camion mx = new Furgone(5); int rix = mx.Usa();</pre>	
9. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Auto mx = new Camion(5); int rix = mx.Carica();</pre>	
10. Quanto varrà rix col seguente codice? <pre>Auto mx = new Camion(5); int rix = mx.Usa();</pre>	